

Im Kopf jeder Tabelle stehen die zu erreichenden Kompetenzen. Kursiv geschriebene Fachbegriffe sind im Unterricht verbindlich mit dem Ziel einzusetzen, dass die Schülerinnen und Schüler diese mit eigenen Worten korrekt beschreiben und in unterschiedlichen Kontexten ohne zusätzliche Erläuterung verstehen und anwenden können.

Unter dem Tabellenkopf findet sich das konkrete Vorgehen im Unterricht. Bei den Hinweisen finden sich u.a. unter dem Stichwort MINT Ergänzungen und Vertiefungen, die über das Standardniveau hinausgehen.

Funktionen und ihre Graphen <20>	
<p>Die Schülerinnen und Schüler können</p> <ul style="list-style-type: none"> • die Wirkung von <i>Parametern</i> in Funktionstermen von <i>Potenz-, Exponential- und Wurzelfunktion</i> auf deren <i>Graphen</i> abbildungsgeometrisch als <i>Streckung, Spiegelung, Verschiebungen</i> deuten • <i>Funktionen</i> auf ihr Verhalten für $x \rightarrow \infty$ und deren <i>Graphen</i> auf <i>Symmetrie</i> (zum Ursprung oder zur y-Achse) untersuchen • <i>ganzrationale Funktionen</i> auf <i>Nullstellen</i> (auch mehrfache) untersuchen • <i>Funktionsterme ganzrationaler Funktionen</i> mithilfe von <i>Nullstellen</i> in faktorisierter Form angeben • die Methode der <i>Substitution</i> zum Lösen von Gleichungen anwenden • <i>Nullstellen</i> von <i>Funktionen</i> näherungsweise mithilfe digitaler Hilfsmittel bestimmen 	
Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise
<p>Charakteristische Eigenschaften von bekannten Funktionen</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Lineare Funktionen ➤ Potenz- und Wurzelfunktionen ➤ Exponentialfunktionen ➤ Verschieben, Strecken und Spiegeln von Funktionsgraphen ➤ Graphen zusammengesetzter Funktionen (Summe und Differenz) <p>Ganzrationale Funktionen und ihre Graphen</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Grad einer ganzrationalen Funktion ➤ Symmetrie zur y-Achse und zum Ursprung ➤ Verhalten für $x \rightarrow \infty$ ➤ Nullstellen und Linearfaktoren 	<p>Basiswissen sichern (auch Wiederholung der Bedingung $m_1 \cdot m_2 = -1$ für orthogonale Geraden)</p> <p>Einsatz von GeoGebra zur Visualisierung</p> <p>Einsatz von GeoGebra zur Visualisierung</p> <p>Erstellen von Wertetabellen mithilfe des WTR</p> <p><i>MINT: auch Symmetrie zu Parallelen zur y-Achse und zu beliebigen Punkten im Koordinatensystem</i></p> <p>Zusammenhang zwischen dem Grad n der Funktion sowie dem Vorzeichen des Koeffizienten von x_n und dem Verlauf des Graphen für $x \rightarrow \infty$</p> <p>Zurückgreifen auch auf binomische Formeln zum Faktorisieren und auf den Satz vom Nullprodukt</p> <p>Quadratische und Biquadratische Gleichungen</p> <p><i>MINT: Nullstellenbestimmungen bei ganzrationalen Funktionen vom Grad 3</i></p>

Einführung in die Differenzialrechnung <24>	
<p>Die Schülerinnen und Schüler können</p> <ul style="list-style-type: none"> • die <i>mittlere Änderungsrate</i> einer <i>Funktion</i> auf einem <i>Intervall (Differenzenquotient)</i> bestimmen und auch als <i>Sekantensteigung</i> interpretieren • die <i>momentane Änderungsrate</i> als <i>Ableitung</i> an einer Stelle aus der <i>mittleren Änderungsrate</i> durch Grenzwertüberlegungen bestimmen • die <i>Ableitung</i> an einer Stelle als <i>Tangentensteigung</i> interpretieren • die Gleichung der <i>Tangente</i> und der <i>Normale</i> in einem Kurvenpunkt aufstellen • die <i>Tangente</i> an einen <i>Graphen</i> als lineare Approximation einer Funktion nutzen • <i>Steigungswinkel</i> mithilfe der <i>Ableitung</i> berechnen • die <i>Ableitungsfunktion</i> als funktionale Beschreibung der <i>Ableitung</i> an beliebigen Stellen erklären • vom <i>Graphen</i> einer <i>Funktion</i> auf den <i>Graphen</i> ihrer <i>Ableitungsfunktion</i> schließen und umgekehrt • die <i>Regel für konstanten Faktor</i>, die <i>Potenzregel</i> sowie die <i>Summenregel</i> zum Ableiten von Funktionsstermen anwenden • die <i>Faktorregel</i> und die <i>Summenregel</i> anschaulich begründen 	
Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise
<p>Mittlere und momentane Änderungsrate</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Differenzenquotient berechnen und interpretieren ➤ Ableitung als Grenzwert des Differenzenquotienten <p>Die Ableitungsfunktion</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Definition ➤ Zusammenhänge zwischen dem Graph einer Funktion und dem Graph ihrer Ableitungsfunktion ➤ Lineare Näherung <p>Funktionsterme ableiten</p> <ul style="list-style-type: none"> • Potenzregel • Faktorregel • Summenregel <p>Tangenten</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tangentengleichung • Normalengleichung • Steigungswinkel von Graphen 	<p>Mittlere Änderungsrate und Sekantensteigung</p> <p>Zugang über momentane Änderungsrate oder Tangentensteigung</p> <p>Grafisch ableiten</p> <p>Möglichkeit zur Prognose des weiteren Verlaufs</p> <p>Anschauliche Begründungen der Ableitungsregeln</p> <p>Schnittwinkel als Anwendung</p>

Extrem- und Wendestellen <14>	
<p>Die Schülerinnen und Schüler können</p> <ul style="list-style-type: none"> den Monotoniesatz erläutern und dessen Nichtumkehrbarkeit begründen die Eigenschaften von <i>Funktionen</i> und deren <i>Graphen</i> mithilfe von <i>Ableitungsfunktionen</i> (auch höheren Ableitungen) untersuchen (<i>Monotonie, Extrempunkte, Krümmungsverhalten, Wendepunkte</i>) den Unterschied zwischen <i>lokalen</i> und <i>globalen Maxima</i> beziehungsweise <i>Minima</i> erklären 	
Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Monotoniesatz ➤ Extrempunkte ➤ Wendepunkte ➤ Charakteristische Eigenschaften von Funktionstermen und ihren Graphen ➤ Differenzialrechnung in Sachzusammenhängen ➤ Extremwertaufgaben mit Betrachtung der Randwerte 	<p>Notwendige und hinreichende Bedingung, Überprüfung sowohl mithilfe des Vorzeichenwechsels der ersten Ableitung als auch über das Vorzeichen der zweiten Ableitung</p> <p>Notwendige und hinreichende Bedingung</p> <p>Zeichnen von aussagekräftigen Abschnitten eines Funktionsgraphen</p> <p>Aufgaben mit Realitätsbezug</p> <p>LBO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt</p> <p>Z.B. Gelände-, Streckenprofile, Sichtbarkeit</p> <p>Prognosen mittels linearer Approximation</p> <p>Extremwertaufgaben ohne Nebenbedingungen, z.B. maximaler Gewinn, kürzeste Wegstrecke, Abstand eines Punktes vom Graphen einer Funktion</p>

Trigonometrische Funktionen <12>	
<p>Die Schülerinnen und Schüler können</p> <ul style="list-style-type: none"> die Graphen trigonometrischer Funktionen f mit $f(x) = a \cdot \sin(b(x - c)) + d$ unter Verwendung charakteristischer Eigenschaften skizzieren und die Wirkung der Parameter a, b, c, d abbildungsgeometrisch als <i>Streckung, Spiegelung, Verschiebungen</i> deuten, auch $\sin(x + \pi/2) = \cos(x)$ den Zusammenhang zwischen der <i>Funktion</i> f mit $f(x) = \sin(x)$ und ihrer <i>Ableitungsfunktion</i> f' mit $f'(x) = \cos(x)$ graphisch erläutern die <i>Ableitungsfunktionen</i> der Funktionen f mit $f(x) = \sin(x)$ und g mit $g(x) = \cos(x)$ angeben 	
Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Sinus und Kosinus am Einheitskreis ➤ Bogenmaß, Sinus- und Kosinusfunktion ➤ charakteristische Eigenschaften ➤ Amplitude und Periode ➤ Allgemeine Sinusfunktion ➤ Ableitung der Sinus- und Kosinusfunktion ➤ Modellierung periodischer Vorgänge 	<p>Symmetrie zur y-Achse; Nullstellen; Periodizität; Wertebereich</p> <p><i>MINT: auch Symmetriebetrachtungen der Form</i> $\sin\left(\frac{\pi}{2} + x\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right)$, bzw. $\sin(\pi + x) = -\sin(\pi - x)$</p> <p>Verschiebung und Streckung, Einsatz von GeoGebra zur Visualisierung</p> <p>Auch graphisches Differenzieren an ausgewählten Punkten</p>

Binomialverteilung <20>	
<p>Die Schülerinnen und Schüler können</p> <ul style="list-style-type: none"> • die Begriffe <i>Bernoulli-Experiment</i> und <i>Bernoulli-Kette</i> erläutern und <i>Bernoulli-Experimente</i> von anderen <i>Zufallsexperimenten</i> unterscheiden • die Bedeutung der Binomialkoeffizienten erläutern • die <i>Formel von Bernoulli</i> [...] erläutern • Wahrscheinlichkeiten <i>binomialverteilter Zufallsgrößen</i> berechnen • die Kenngrößen <i>Erwartungswert</i> und <i>Standardabweichung</i> einer <i>binomialverteilten Zufallsgröße</i> berechnen und ihren Zusammenhang am <i>Histogramm</i> erläutern • <i>Binomialverteilungen</i> in <i>Histogrammen</i> graphisch darstellen und die Wirkung der Parameter n, p und k beschreiben • die graphische Darstellung einer <i>Binomialverteilung</i> interpretieren • bei <i>Binomialverteilungen</i> den jeweils fehlenden Parameter (n, p oder k) mit geeigneten Hilfsmitteln bestimmen 	
Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise
<p>Bernoulli-Experimente</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Mehrstufige Zufallsexperimente mit nur zwei Ergebnissen durchführen und simulieren ➤ Baumdiagramme für kurze Bernoulli-Ketten erstellen <p>Binomialverteilung</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Bedeutung des Binomialkoeffizienten ➤ Formel von Bernoulli ➤ Erwartungswert ➤ Histogramme erstellen und interpretieren ➤ Kumulierte Wahrscheinlichkeiten ➤ Standardabweichung <p>Problemlösen mit der Binomialverteilung</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ermitteln der Kettenlänge ➤ Ermitteln der Trefferwahrscheinlichkeit ➤ Ermitteln der Trefferzahl 	<p>Abgrenzung gegenüber anderen Zufallsexperimenten</p> <p>z.B. Galtonbrett</p> <p>Simulationen mit Variation der Parameter n und p</p> <p>Kenntnis einzelner Binomialkoeffizienten für kleine Werte von n und k</p> <p><i>MINT: Zusammenhang zum Pascal'schen Dreieck</i></p> <p>Wertetabelle für $P(X=k)$ für kleine n erstellen</p> <p>Einsatz von GeoGebra zur Visualisierung: Veränderungen in Abhängigkeit der Parameter n und p</p> <p>$P(X \leq k)$; $P(X \geq k)$; $P(k_1 \leq X \leq k_2)$ (auch für echt kleiner bzw. echt größer) berechnen</p> <p>Im Hinblick auf Testen: Sigma-Regeln vorbereiten</p> <p>LP Sucht und Abhängigkeit</p>

Einführung in die analytische Geometrie <20>	
<p>Die Schülerinnen und Schüler können</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Punkte</i> in das <i>Schrägbild</i> eines <i>dreidimensionalen kartesischen Koordinatensystems</i> eintragen • <i>Vektoren</i> in Tupeldarstellung entsprechend ihrer Verwendung geometrisch als <i>Punkt</i> oder <i>Verschiebung</i> interpretieren • <i>Vektoren</i> auf <i>Kollinearität</i> untersuchen • Tupel addieren, mit <i>Skalaren</i> multiplizieren sowie Tupel in einfachen Fällen als <i>Linearkombination</i> anderer Tupel darstellen und die Operationen geometrisch deuten • den <i>Mittelpunkt</i> einer <i>Strecke</i> berechnen • den <i>Abstand</i> zweier <i>Punkte</i> bestimmen • den <i>Betrag</i> eines <i>Vektors</i> berechnen und als <i>Länge</i> deuten • <i>Geraden</i> und <i>Strecken</i> vektoriell mithilfe von <i>Parametergleichungen</i> beschreiben • <i>Geraden</i> mithilfe von <i>Spurpunkten</i> im <i>Schrägbild</i> eines <i>dreidimensionalen kartesischen Koordinatensystems</i> veranschaulichen • die <i>Lagebeziehung</i> von <i>Geraden</i> untersuchen und gegebenenfalls den <i>Schnittpunkt</i> bestimmen • geradlinige Bewegungen vektoriell beschreiben 	
Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise
<p>Orientierung im Raum</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Punkte im dreidimensionalen Koordinatensystem <p>Vektoren</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Beschreibung von Verschiebungen ➤ Darstellung als Tupel ➤ Betrag ➤ Länge einer Strecke als Betrag eines Vektors ➤ Linearkombinationen ➤ Mittelpunkt einer Strecke als Linearkombination <p>Geraden im Raum</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Parametergleichung einer Geraden ➤ Gegenseitige Lage ➤ Schnittpunkt zweier Geraden ➤ Modellieren von geradlinigen Bewegungen 	<p style="color: blue;"><i>MINT: lineare Unabhängigkeit von Vektoren</i></p> <p>Einschränkung des Parameters bei Beschreibung von Strecken</p> <p>Deutung des Parameters als „Zeit seit Beobachtungsbeginn“</p> <p>Umgang mit Maßeinheiten</p>